

模拟卷-试题

ISTQB®测试专家认证 移动应用测试 基础级

模拟卷编号:[试卷注释]

2019版

由国际软件质量研究院 (iSQI) 提供

国际软件测试认证委员会



中文版的翻译编辑和出版统一由 ISTQB®授权的 CSTQB®负责



发布日期：2019年5月3日

版权声明：

如果本文档的来源是确认的，则可以完整复制本文档或提取摘录。

法律

版权所有©2019国际软件测试认证委员会（以下简称ISTQB®）。保留所有权利。

作者已将版权转让给国际软件测试认证委员会（以下简称ISTQB®）。作者（当前版权所有者和ISTQB®（未来的版权所有人）针对如下使用条件达成一致：

任何ISTQB®成员委员会均可翻译本文档。

考试工作组2019年

文件职责

ISTQB®考试工作组负责该文档。

致谢

本文档由国际软件测试认证委员会移动应用测试工作组的核心团队编写：

Vipul Kocher（主席）

Piotr Wicherski（副主席）

José Díaz Matthias Hamburg Eran Kinsbruner Björn Lemke Samuel Ouko

Tal Pe'er Ralf Pichler Lloyd Roden Nils Röttger

Angelina Samaroo Yaron Tsubery

核心团队感谢考题工作组的评审团队，大纲工作组和各国家委员会提供的建议和意见。

基础级-移动应用测试模拟卷（问题）中文翻译参与者（按姓氏拼音排序）：

陈少锐、戴兵、肖焕阳（组长）

基础级-移动应用测试模拟卷（问题）中文QA评审参与者（按姓氏拼音排序）：

刘晓更、陶显锋

致谢企业：广东农信



修订历史

版本	日期	备注
Beta	2019年1月27日	测试版本
GA	2019年3月28日	正式发布版本
V2019	2019年5月3日	ISTQB®版本

目录

法律	2
文档职责	2
修订历史	3
致谢	6
介绍	7
文档目的	7
指南	7
试题	8
试题#1(1分)	8
试题#2(1分)	8
试题#3(1分)	8
试题#4(1分)	9
试题#5(1分)	9
试题#6(1分)	9
试题#7(1分)	10
试题#8(1分)	10
试题#9(1分)	10
试题#10(1分)	10
试题#11(1分)	11
试题#12(1分)	11
试题#13(1分)	11
试题#14(1分)	12
试题#15(1分)	12
试题#16(1分)	13
试题#17(1分)	13
试题#18(1分)	13
试题#19(1分)	14
试题#20(1分)	14
试题#21(1分)	14

试题#22(1分)	14
试题#23(1分)	15
试题#24(1分)	15
试题#25(1分)	15
试题#26(1分)	16
试题#27(1分)	16
试题#28(1分)	16
试题#29(1分)	16
试题#30(1分)	17
试题#32(1分)	17
试题#33(1分)	18
试题#34(1分)	18
试题#35(1分)	18
试题#36(1分)	19
试题#37(1分)	19
试题#38(1分)	20
试题#39(1分)	20
试题#40(1分)	20

致谢

本文档由国际软件测试资质认证委员会移动应用测试工作组的核心团队编写。

Vipul Kocher（主席），Piotr Wicherski（副主席），José Díaz, Matthias Hamburg, Eran Kinsbruner, Björn Lemke, Samuel Ouko, Tal Pe'er, Ralf Pichler, Lloyd Roden, Nils Röttger, Angelina Samaroo, Yaron Tsubery

核心团队感谢评审团队的建议和意见。

下列人员参与了本教学大纲的评审，建议和投票：

Graham Bath, Geza Bujdosó, Jean-Baptiste Cruigneau, Chaonian Guo, Wim Decoutere, Attila Gyuri, Matthias Hamburg, Ine Lutterman, Ingvar Nordström, Meile Poshuma, Nishan Portoyan, Emilie Potin-Suau, Chaobo Shang, Klaus Skafte, Marco Sogliani, Péter Sótér, Michael Stahl, Lucjan Stapp, Chris Van Bael, Salinda Wickramasinghe, Xu Minghu

基础级-移动应用测试概述中文翻译参与者（按姓氏拼音排序）：

陈少锐、戴兵、肖焕阳（组长）

基础级-移动应用测试概述中文QA评审参与者（按姓氏拼音排序）：

崔哲（QA组长）、陶显锋

致谢企业：广东农信



本文档由ISTQB®于2019年5月3日正式发布。

介绍

文档目的

本文档中的模拟题由主题领域专家和经验丰富的考题编写人员组成的团队完成，其目的是为ISTQB®的成员委员会和考试委员会在编写考题时提供帮助。

这些模拟题不能作为正式考试中的题目，但可以作为出题人的参考指南。由于格式和主题的多样化，这些模拟题为每个成员委员会编写考题和答案方面提供很好的思路。

指南

试题和答案的组织方式如下：

- 学习目标和学习级别
- 试题----包括题干中会用到的各种场景（试题包含在一个单独的文档中）
- 答案列表（答案列表包含在上面的单独的文档中）
- 正确答案-包括对答案的解释

试题

试题#1（1分）

您是移动应用程序开发团队中的质量专家。在制定测试策略或测试计划中，移动分析数据将用于以下哪一项？

- a) 用于定义应用程序的预期用户群。
- b) 用于产生测试级别、测试用例和测试数据。
- c) 用于为测试执行选择设备组合和优先级。
- d) 用于选择要遵循的应用程序类型和开发模型。

选择一个选项。

试题#2（1分）

您的团队正在开发一个免费的应用程序，它从用户选择的信息源收集公开可用的新闻，这样用户就可以在一个地方阅读来自他/她最喜欢的信息源的所有新闻。根据这些信息，下列哪一种业务模型是最合适的？

- a) 免费增值应用程序。
- b) 基于广告的应用程序。
- c) 付费应用程序。
- d) 基于事务的应用程序。

选择一个选项。

试题#3（1分）

对功能手机来说，以下哪项陈述是正确的？

- a) 功能手机对应用程序安装的支持有限。
- b) 功能手机与智能手机类似，但体积更大。
- c) 功能手机是具有扩展功能的下一代智能手机。
- d) 功能手机内置摄像头，GPS和其他传感器。

选择一个选项。

试题#4（1分）

您的团队开发了一个Android游戏，它利用了许多设备功能，比如摄像头、GPS和屏幕方向。如果必须精确地使用设备特定的功能，下列哪种应用程序类型是最合适的？

- a) 混合应用程序。
- b) 移动web应用程序。
- c) 原生应用程序。
- d) 桌面应用程序。

选择一个选项。

试题#5（1分）

您的团队开发了一个iOS应用程序，用来注册用户，并收集他们的电子邮件和街道地址信息。数据被传送到服务器，并通过普通邮件向注册用户提供的实物产品的样品。以下哪些是适合这个应用程序的架构决策？

- i. 始终连接。
- ii. 原生应用程序。
- iii. 存储和转发。
- iv. 蜂窝数据。
- v. Web应用程序。

☐

- a) 正确:iii,v 错误: i, ii,iv
- b) 正确:ii,iv 错误: i, iii,v
- c) 正确:i,iv 错误: ii, iii,v
- d) 正确:ii,iii 错误: i,iv,v

选择一个选项。

试题#6（1分）

您的调查数据显示，您所有的用户都在使用iPhone。如果您有一个低风险的应用程序需要测试，以下哪一个是最适合您的测试策略？

- a) 使用远程设备访问服务。
- b) 使用单一平台策略。
- c) 使用最大覆盖策略。
- d) 仅使用iOS模拟器。

选择一个选项。

试题#7（1分）

以下哪一项在测试移动应用程序时不是一个挑战？

- a) 用于应用程序启动的未知命令参数改变了应用程序的行为。
- b) 多样的用户和用户群体。
- c) 多种网络类型和网络提供商。
- d) 无法在新推出的设备上使用，需要使用仿真器/模拟器。

选择一个选项。

试题#8（1分）

一家公司决定使用众测测试。以下哪种风险可通过该决策得到缓解？

- a) 开发期间缺少重要干系人。
- b) 支撑多平台的成本费用。
- c) 测试期间缺少重要设备。
- d) 在平台提供商的应用商店中获得的好评。

选择一个选项。

试题#9（1分）

当测试一个使用不同设备特性的原生应用程序时，以下哪种设备硬件在执行测试时最不需要关注？

- a) WLAN模块。
- b) 集成扬声器。
- c) 内置摄像头。
- d) 耳机接入。

选择一个选项。

试题#10（1分）

以下哪一项不是移动设备测试过热时的潜在影响？

- a) 应用变得缓慢。
- b) 应用程序的功能停止工作。
- c) 卸载应用程序。
- d) 应用程序的功能不正确。

选择一个选项。

试题#11（1分）

以下哪项陈述不是有关输入传感器的移动设备测试的有效场景？

- a) 验证接收到的GPS信号的质量。
- b) 测试陀螺仪的功能是否正确。
- c) 验证由运动传感器提供的数据。
- d) 在横向和纵向模式下校正屏幕尺寸。

选择一个选项。

试题#12（1分）

下列哪个选项包含只与不同输入方法相关的测试？

- a) 滑动到下一屏，双击按钮，扫描二维码，录音。
- b) 用相机拍照，使用软键盘，打印屏幕内容，使用GPS坐标。
- c) 拖动屏幕上的一个对象，打开另一个应用程序，捕捉图片，发送短信给朋友。
- d) 显示地理位置数据，执行距离测量，使用电视远程遥控程序，从互联网捕获视频。

选择一个选项。

试题#13（1分）

您是一家开发导航应用的公司的移动测试人员。其中一个要求是该应用应该在纵向和横向两种模式下运行，同时以准确的方式为用户提供相同的功能。当切换屏幕方向时，下列哪项列出了验证正确功能的最佳考虑方面？

- a) 运动传感器，安全问题，输出数据的正确性。
- b) 可用性问题，保留输入数据，维持当前状态。
- c) 多次切换屏幕方向，性能问题，用户界面特性。
- d) WLAN中断，图形用户界面呈现问题，输入数据丢失。

选择一个选项。

试题#14（1分）

您是一家银行公司的测试经理，该公司正在开发网银软件的新版本，该软件以web应用程序的形式实现。在准备适当测试的期间，您关注的是应用程序对用户发起的中断的容错能力。您会选择下列哪些测试场景来达到此目的？

- i. 显示电池电量不足警告。
- ii. 将移动设备设置为待机模式。
- iii. 接听来电。
- iv. 内存不足通知。
- v. 将设备设置为免打扰模式。

- a) i-ii-iii
- b) i-ii-iv
- c) ii-iii-iv
- d) ii-iii-v

选择一个选项。

试题#15（1分）

一家健康保险公司发布了最新版的客户应用程序。该更新包括扫描药房账单并将其直接发送到健康保险公司进行付款的功能。然而，当用户安装更新后发现无法调用摄像头扫描账单。此错误已报告并修复。现在需要准备和执行新的测试，并且需要重新进行测试。

在给定的场景中，您认为下列哪个测试最重要？

- a) 性能测试。
- b) 可访问性测试。
- c) 访问权限测试。
- d) 安装测试。

选择一个选项。

试题#16（1分）

贵公司正在提供一款新闻推送应用程序，它包含一个通知功能，该功能可以显示突发新闻，并提供与本应用中相关新闻页面的深度链接。最近，该应用程序的一些用户抱怨新闻显示延迟，甚至完全没有对预期的突发新闻进行推送。这个缺陷的根本原因已经被开发人员识别并修复了。作为一名移动测试人员，您会考虑哪些功能测试来验证该版本的应用程序是否能够正常工作？

- i. 当应用程序在后台时，正确显示通知。
- ii. 在电池电量不足的情况下运行应用程序。
- iii. 在显示通知的同时测试应用程序的性能。
- iv. 执行与应用程序修复版本相关的可用性测试。
- v. 测试应用程序中正确新闻页面间的深度链接。

- a) i-iv-v
- b) i-ii-iv
- c) i-ii-v
- d) ii-iii-iv

选择一个选项。

试题#17（1分）

贵公司正在开发一个可以进行价格比较的新版本的混合应用程序。该应用程序包含功能丰富的快速访问链接功能。作为一个移动测试人员，您的任务是验证这些快速访问链接都能正常工作。下列哪一项是最好的验证方法？

- a) 验证iOS应用程序的压力感应触控功能能够正常工作。
- b) 确保在Android操作系统上的手机浏览器中存在收藏夹。
- c) 验证移动设备的所有物理按键正常工作。
- d) 使用合适的工具来识别移动web应用程序中无效/失效的链接。

选择一个选项。

试题#18（1分）

您正在测试一款使用各种传感器的原生iOS应用程序。下列哪一种测试类型不适用？

- a) 性能测试。
- b) 测试设备特性的利用情况。
- c) 跨浏览器测试。
- d) 设备兼容性测试。

选择一个选项。

试题#19 (1分)

下列哪一项是测试操作系统版本互操作性的典型测试类型？

- a) 安全问题测试。
- b) 性能问题测试。
- c) 可访问性标准测试。
- d) 向后兼容性测试。

选择一个选项。

试题#20 (1分)

在测试被测系统(SUT)与设备上的其他应用程序的共存情况时，下列哪项是主要测试目标？

- a) 验证SUT不会损害任何用户数据。
- b) 识别设备上现有的安全问题。
- c) 评估SUT中的可用性问题。
- d) 测试SUT是否符合可访问性标准。

选择一个选项。

试题#21 (1分)

您正在开发一种测试方法，用于在不同类型的移动设备上执行连通性测试。下列哪项不应在此测试方法的范围内？

- a) 从GSM网络切换到飞行模式，再切回GSM。
- b) 通过NFC发起支付交易。
- c) 使用蓝牙与可穿戴设备配对。
- d) 使用USB线连接电源。

选择一个选项。

试题#22 (1分)

您被分配了一个针对Android应用程序的安装测试任务。下列哪种安装测试方法是不适用的？

- a) 执行app-installer.exe进行安装。
- b) 将设备连接到PC，运行安装命令进行安装。
- c) 从Google Play Beta程序进行安装。
- d) 通过将安装包放置在SD卡上并从设备文件系统内部执行安装。

选择一个选项。

试题#23（1分）

以下哪些是移动应用的潜在安全问题？

- i. 通过输入字段进行代码注入。
- ii. 数据传输未加密。
- iii. 应用程序中断后没有响应。
- iv. 更改设备方向后的呈现问题。
- v. 小屏幕上出现组件重叠。

- a) i和iii。
- b) ii和iv。
- c) i和ii。
- d) ii和iv。

选择一个选项。

试题#24（1分）

您可能会使用以下哪一项来对应用程序的时间特性进行性能测试？

- a) 一个用于获取精确计时的仪器。
- b) 一个用于观察高负载下服务器行为的负载生成器。
- c) 在仿真器/模拟器上运行应用程序。
- d) 用于检查设备性能的装置和秒表。

选择一个选项。

试题#25（1分）

您的任务是对一个移动应用程序进行易用性测试。以下哪一个步骤您不会执行？

- a) 要求经理预定一次易用性实验室。
- b) 测试应用程序以检查是否符合平台用户界面准则。
- c) 激活设备的语音提示功能。
- d) 了解对平台的外观和感觉的期望值。

选择一个选项。

试题#26（1分）

助记词“CRUD”在数据验证测试中代表什么？

- a) 复制，重命名，更新，删除。
- b) 创建，读取，撤消，删除。
- c) 创建，读取，更新，删除。
- d) 创建，读取，撤消，部署。

选择一个选项。

试题#27（1分）

您正在进行国际化测试。当您执行测试时，您会看到部分伪字符串和部分英文字符串。以下哪项是最有可能的原因？

- a) 缺少翻译。
- b) 对英文字符串进行了硬编码。
- c) 设备的语言设置出错。
- d) 在构建过程中出现了问题。

选择一个选项。

试题#28（1分）

为什么要进行易访问性测试？

- a) 确定具有不同需求的用户是否可以使用该应用程序。
- b) 因为这是W3C和平台提供商所需要的测试。
- c) 用以对应用程序进行穷尽测试。
- d) 因为存在作为每个应用程序都必须执行的通用测试用例。

选择一个选项。

试题#29（1分）

您是开发移动应用程序的团队中的测试人员。您的团队已经完成了该应用程序的当前版本，并已将其发布到应用程序商店中。您下一步通常会做什么？

- a) 测试件归档。
- b) 发布后测试。
- c) 应用程序商店审批测试。
- d) 测试关闭。

选择一个选项。

试题#30（1分）

您是一个移动应用程序测试团队中的新成员。您的团队负责人要求您测试应用程序的持续输入1小时，功能测试1小时，中断1小时，以此类推。以下哪项是团队负责人采用的测试方法？

- a) 基于风险的测试管理
- b) 把他工作的职责委托给您。
- c) 管理性能测试。
- d) 基于会话的测试管理。

选择一个选项。

试题#31（1分）

您的公司刚刚开发完一款全新的智能手机导航应用。作为测试经理，您现在正在与您的测试团队一起计划移动设备上的探索性测试。在知道测试时间不足的情况下，以下哪种方法是最佳的？

- a) 在公司的设备实验室中使用各种移动设备执行测试。
- b) 使用测试管理工具设计和执行大量的测试用例。
- c) 结合预先定义的流程和适当的启发式方法来计划现场测试。
- d) 定义用户场景，由可用性实验室中的代表用户来执行。

选择一个选项。

试题#32（1分）

为什么移动应用程序项目中出现倒置测试金字塔的现象屡见不鲜？

- a) 移动应用程序上的单元测试更为复杂。因此，为了方便通常很少进行单元测试。
- b) 缺少工具用来支持对移动应用程序的单元和集成测试。
- c) 移动应用程序始终是一个整体。因此，所有内容都可以在系统级别进行测试，而不需要在较低级别进行测试。
- d) 移动应用程序需要大量的手工测试，如易用性测试或现场测试。

选择一个选项。

试题#33（1分）

对于用于移动应用程序开发的开发环境，下列哪一种陈述是正确的？

- a) iOS开发人员使用Visual Studio IDE作为他们的开发环境。
- b) Android开发人员使用Universal Studio IDE，而iOS开发人员使用Xcode作为他们的开发环境。
- c) Android开发人员使用Xcode IDE作为他们的开发环境。
- d) iOS开发人员使用Xcode IDE作为他们的开发环境。

选择一个选项。

试题#34（1分）

以下哪项任务不可以通过使用移动应用软件开发工具包(SDK)来完成的？

- a) 截图。
- b) 设计测试用例。
- c) 向应用程序推送随机事件。
- d) 创建虚拟设备。

选择一个选项。

试题#35（1分）

您被指派为一个具有客户机-服务器架构的移动应用程序的测试人员。为了更好地利用现有设备，公司决定不将应用程序连接到实际服务器，而是使用员工的PC，以便在早期测试程序的基本功能。您建议Android应用程序的开发人员在开发的早期测试阶段使用以下哪种架构来验证基本功能的适用性？

- a) 将服务器模拟器安装在开发人员的PC上，并将移动应用程序的模拟器安装在真实设备上。
- b) 将移动应用程序的模拟器安装在Android Virtual device（AVD）的设备模拟器中，并将服务器模拟器安装在开发人员的PC上。
- c) 将服务器模拟器安装在开发人员的PC上，并将移动应用程序安装在AVD的设备模拟器上。
- d) 将服务器模拟器和模拟的移动应用程序直接安装在开发人员的PC上。

选择一个选项。

试题#36（1分）

您是一家金融科技公司的数字银行部门的测试经理，该公司正在升级一家中级金融机构基于Android的手机银行应用程序。这次升级融入了一种创新的安全机制，使用指纹和人脸识别功能来增强应用程序的安全性。以下哪一项是为此次升级设置测试实验室的最好方法？

- a) 建立一个远程测试实验室，以便在尽可能多的设备上测试新版手机银行应用程序。
- b) 建立一个内部实验室，以便有效地测试新版手机银行应用程序与设备相关的新功能。
- c) 建立一个远程测试实验室，以便在多种设备上测试手机银行应用程序，并建立一个内部实验室，以便覆盖尽可能多的设备。
- d) 建立一个远程测试实验室，以便在不同设备制造商的多种Android设备上测试新版手机银行应用程序，还能为公司节省资金。

选择一个选项。

试题#37（1分）

下列哪项陈述没有正确区分常见的移动测试自动化方法？

- a) 基于代理的测试方法最适合用于执行移动web应用程序，而基于设备的测试适合于所有类型的移动应用程序。
- b) 基于代理的测试方法利用浏览器发送的字符串来模拟特定的浏览器，而基于设备的测试方法必须在特定的移动设备上执行。
- c) 原生应用程序最好使用一般的web应用程序自动化工具进行测试，而测试移动应用程序则需要使用特定的工具。
- d) 基于代理的测试方法的操作模式是模拟浏览器的特征，而基于设备的测试方法是在实际的浏览器上操作。

选择一个选项。

试题#38（1分）

对于移动测试自动化中使用的脚本编写方法，下列哪一种说法是正确的？

- a) 使用对象识别方法编写脚本比使用可视化方法（OCR/文本识别）更快，因此可以减少测试执行所需的总时间。
- b) 基于对象的脚本是编写测试自动化代码的更可靠的方法，因为它能让测试框架在不了解被测设备的情况下，正确匹配测试应用对象。
- c) 当应用程序的软件代码频繁更改而影响基线映像时，使用对象标识的脚本方法会增加日常维护的工作量。
- d) 依赖OCR/文本识别和对象学习不会对测试自动化的可靠性或健壮性构成风险。

选择一个选项。

试题#39（1分）

在评估移动自动化测试工具的过程中，以下哪项不是主要考虑因素？

- a) 将使用该工具的测试人员掌握的自动化测试技能。
- b) 测试自动化的需求和复杂度，比如应用程序对FaceID，指纹，聊天机器人等新功能的使用。
- c) 考虑自动化需求和复杂性的重要性。
- d) 测试框架不依赖组织中其他现有工具，独立运作的能力。

选择一个选项。

试题#40（1分）

下列哪项陈述最不支持使用远程测试实验室？

- a) 在应用程序开发的后期阶段，并且需要在完整的设备实验室中运行的测试，最好在远程设备实验室中进行。
- b) 远程设备实验室最有可能涵盖一小组最新的设备/操作系统配置，以允许开发人员和测试人员快速验证应用程序的早期设计阶段。
- c) 远程设备实验室将确保有足够多的设备和操作系统，使团队能够获得更多可用的测试工具。
- d) 在需要大规模执行测试时，使用远程实验室更好，因为大多数情况下，远程实验室通常可以确保在整个测试过程中消除稳定性问题。

选择一个选项。